

Инструкция по эксплуатации

Программного обеспечения

Программный комплекс «Хамелеон-БпС»

ООО «СТЦ «РАДАР»

г. Москва

2025 г.

Состав и содержание

В состав ПО входит: ПО «Тренажер оператора БпС»47

ПО «Тренажер оператора БпС»

Оглавление

Первый запуск программы.....	48
Настройка базовой конфигурации тренажера Хамелеон-БПС.....	51
Создание симулятора.....	51
Настройка симулятора.....	53
Создание терминала управления.....	57
Настройка терминала управления.....	58
Настройка плагина 3D визуализации.....	61
Запуск упражнения.....	62
Остановка упражнения.....	64
Завершение программы.....	65

Первый запуск программы.

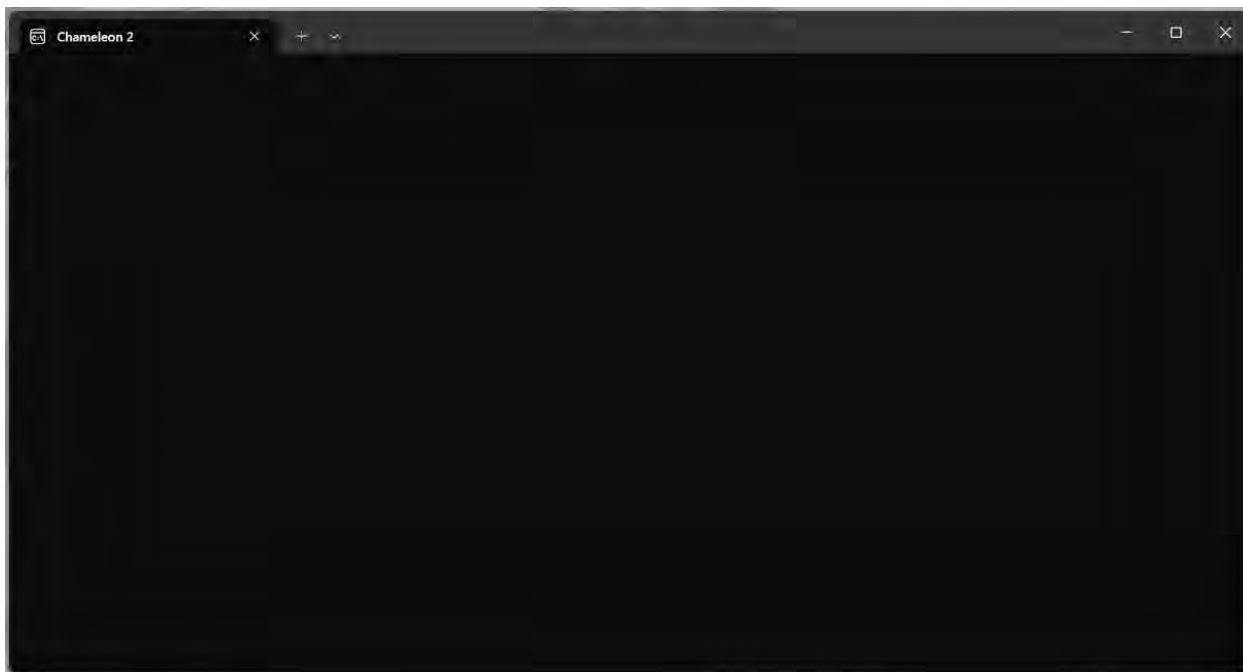
1. Скопируйте экземпляр ПО на целевой компьютер.

После копирования экземпляра программного обеспечения на компьютер установите необходимые для работы программы зависимости, находящиеся по пути:

"C:\CustomerChameleon2\help\VC_redist.x64.exe";

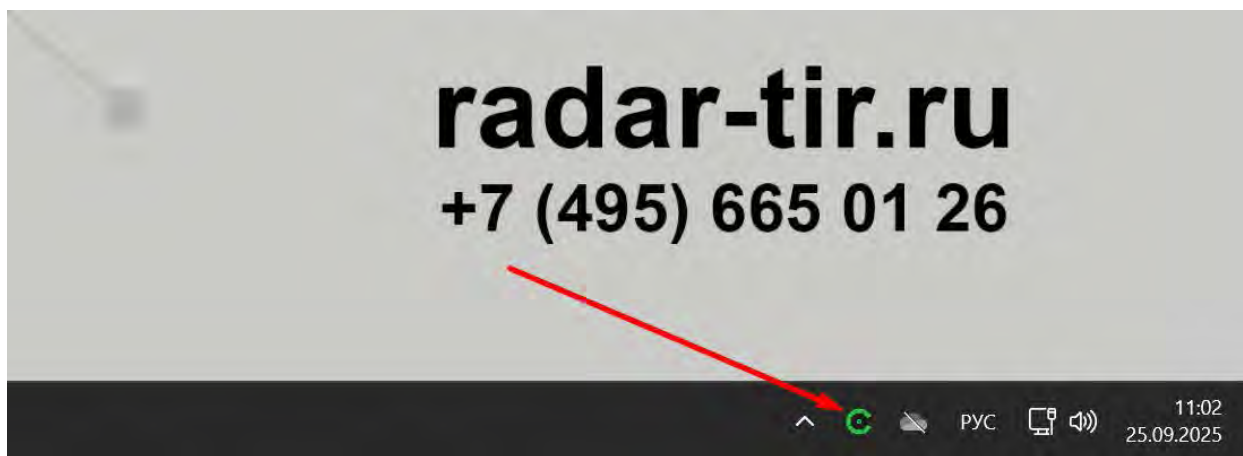
2. Запустите "C:\CustomerChameleon2\KuChameleon\KuAppWin64.bat";

При успешном запуске программы Вы увидите следующее окно:

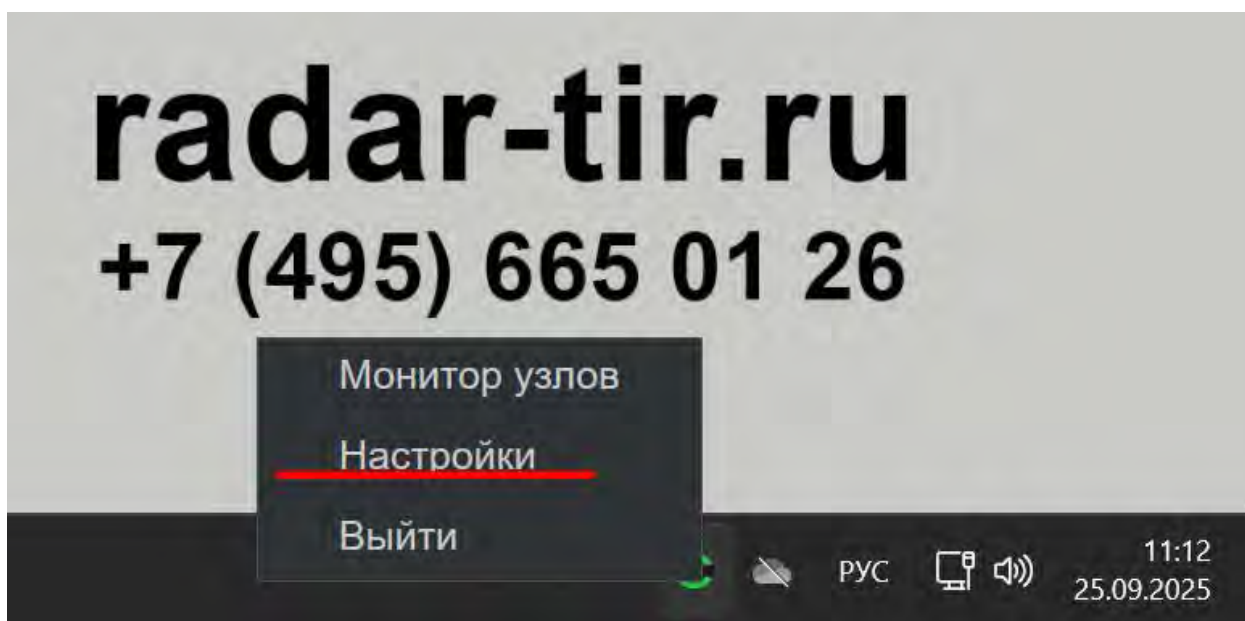


Окно предназначено для вывода ошибок в работе программы.

3. Убедитесь, что в системном трее появился значок программы Хамелеон зелёного цвета.

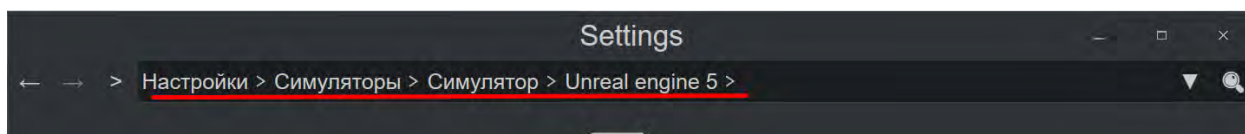


4. Перейдите в настройки программы путём выбора «Настройки» в контекстном меню, которое открывается правым кликом мыши по иконке программы.

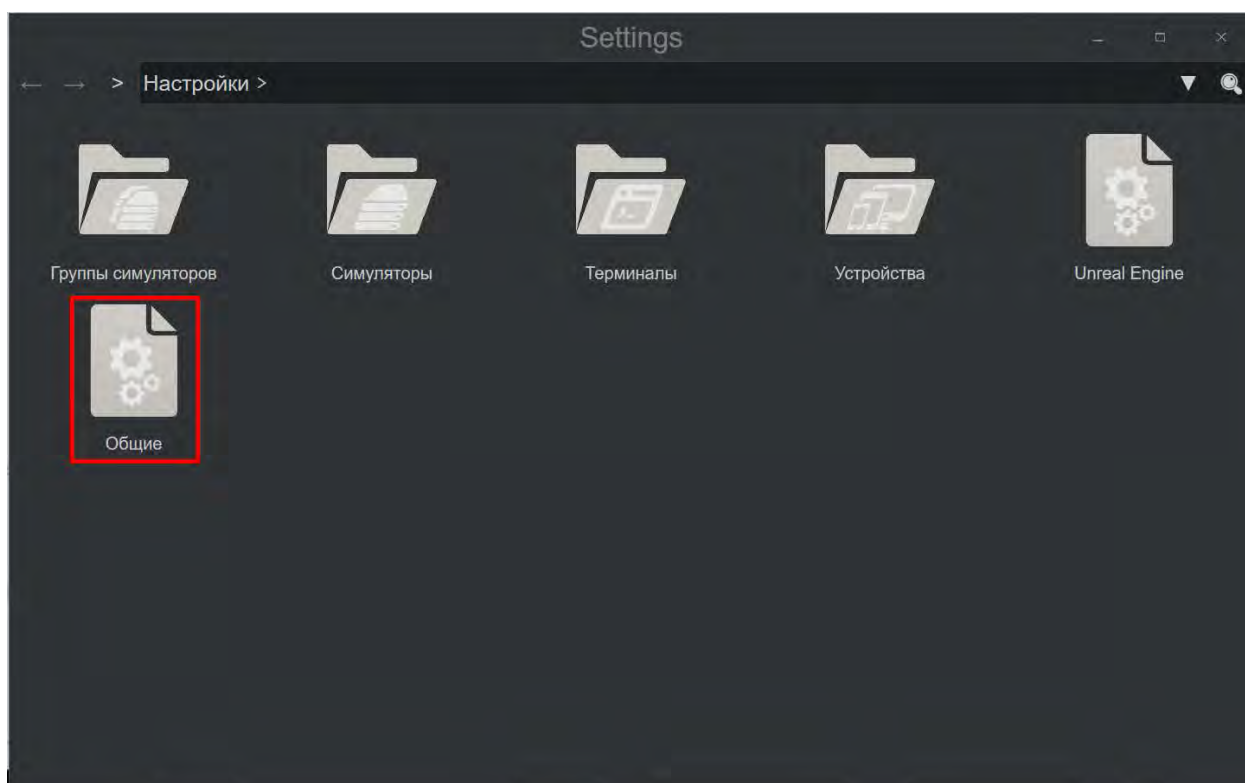


ВНИМАНИЕ! Переход в различные разделы настроек происходит по двойному клику левой кнопки мыши.

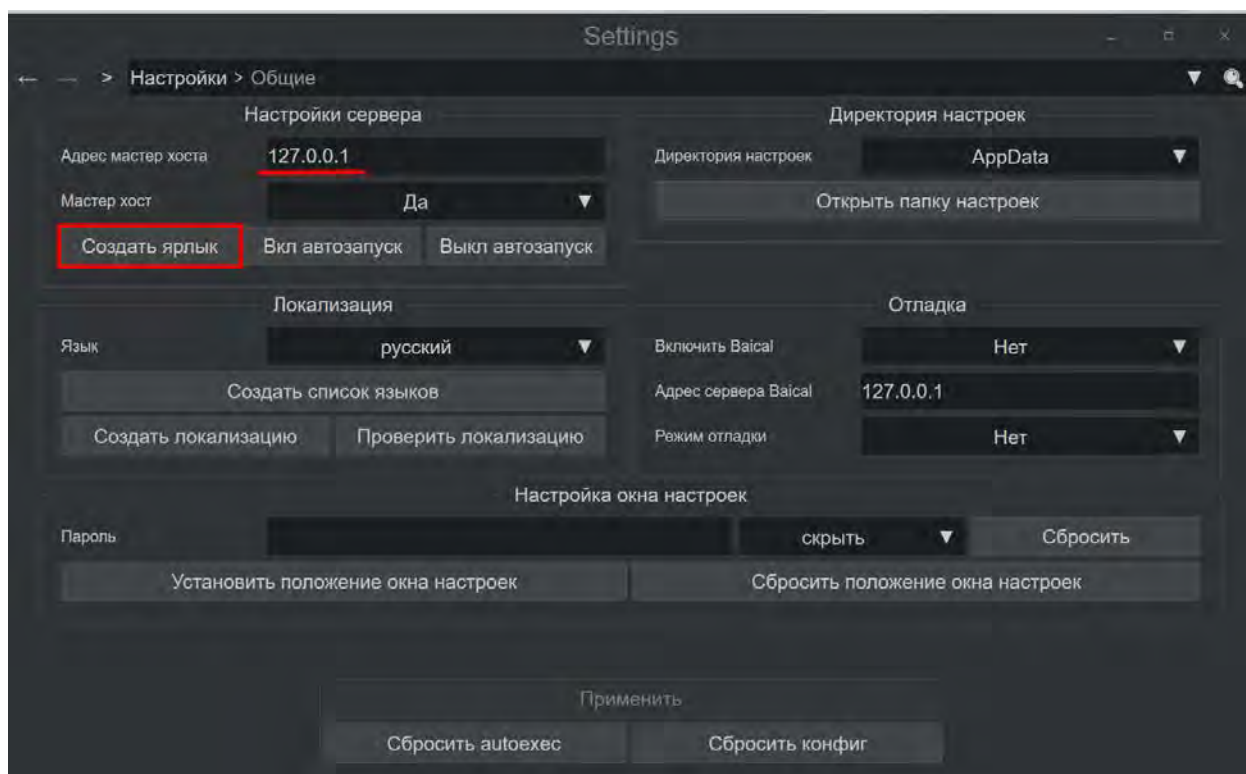
ВНИМАНИЕ! Навигация по настройкам осуществляется через строку поиска.



В открывшемся окне Settings перейдите в раздел «Общие»



На вкладке «**Настройки>Общие**» убедитесь, что выставлен корректный адрес мастер хоста.
Допустимые адреса:
- 127.0.0.1;
- фактический IP адрес компьютера.



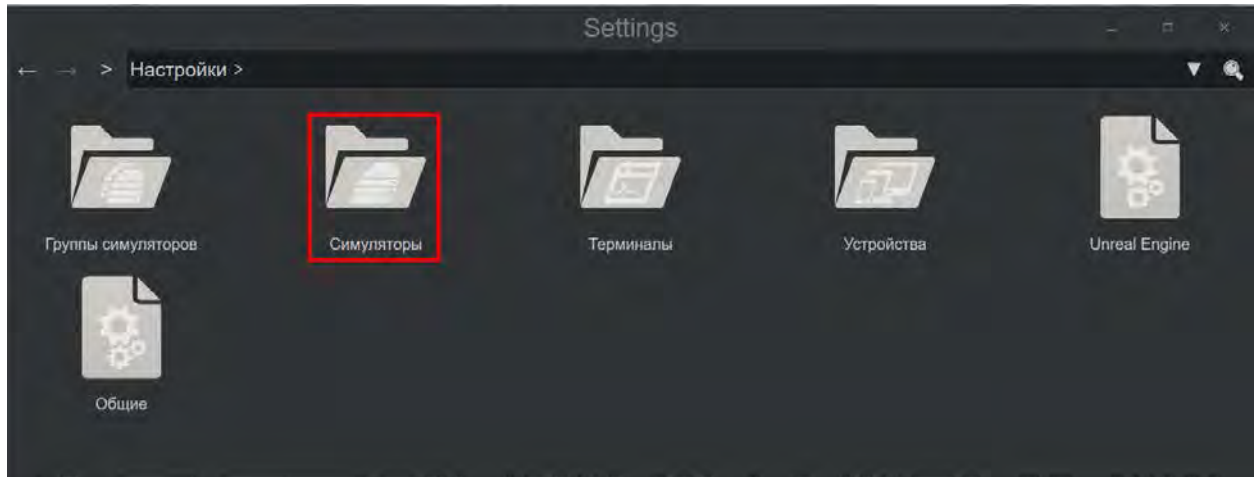
Создайте ярлык для запуска программы на рабочем столе однократным нажатием левой кнопки мыши на кнопку «Создать ярлык». Убедитесь, что на рабочем столе появился ярлык с именем «Chameleon 2»



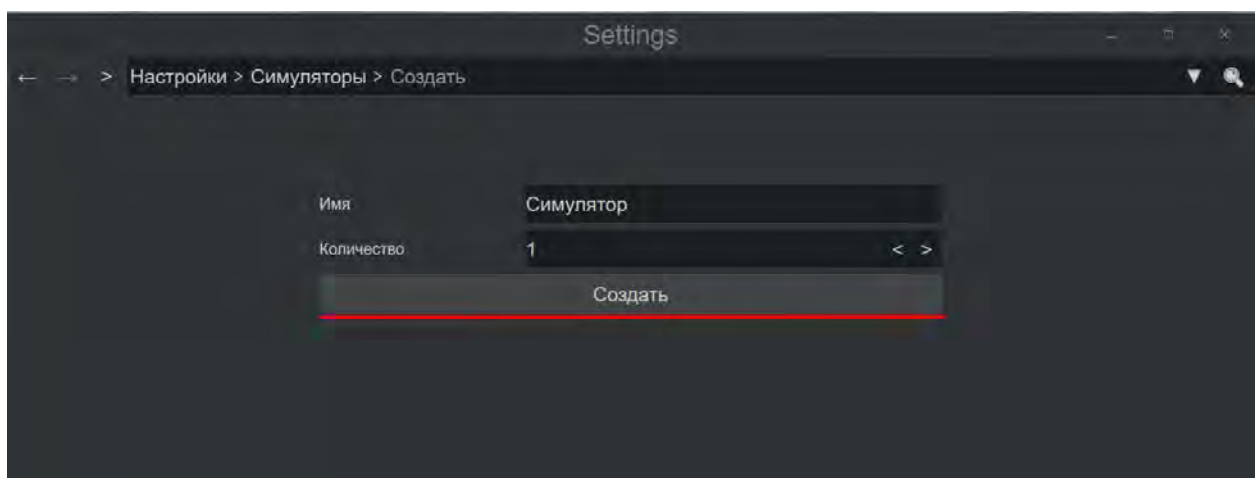
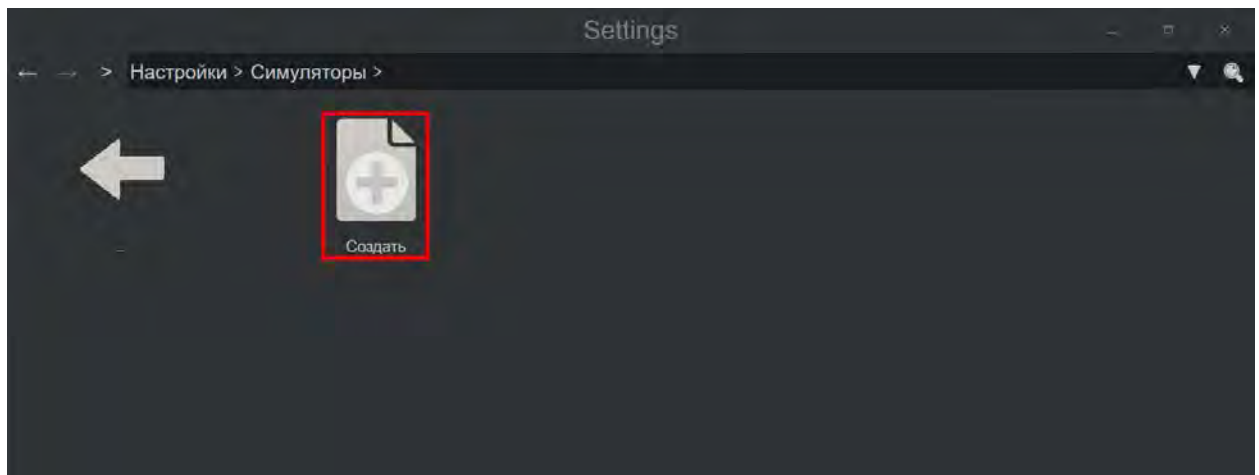
Настройка базовой конфигурации тренажера «Хамелеон-БпС».

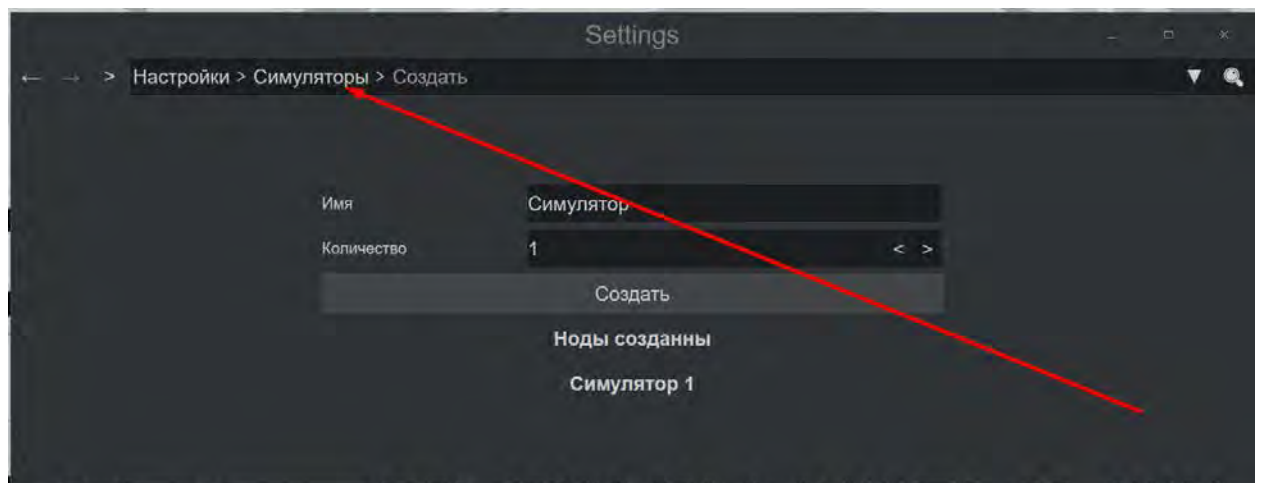
Создание симулятора.

1. Перейдите в настройки программы путём выбора «Настройки» в контекстном меню, которое открывается правым кликом мыши по иконке программы.
2. Перейдите в раздел «Симуляторы»



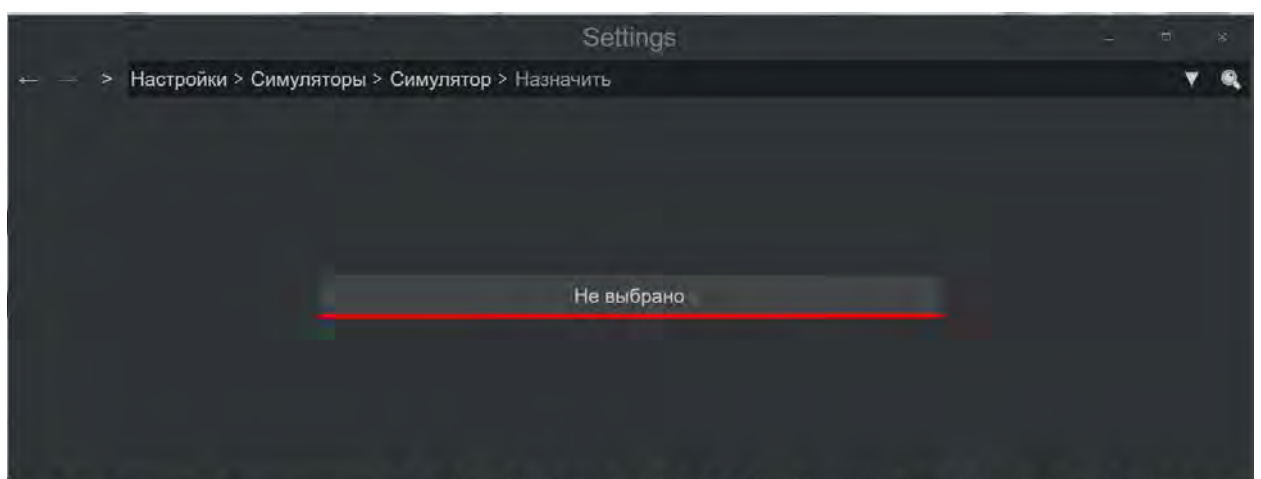
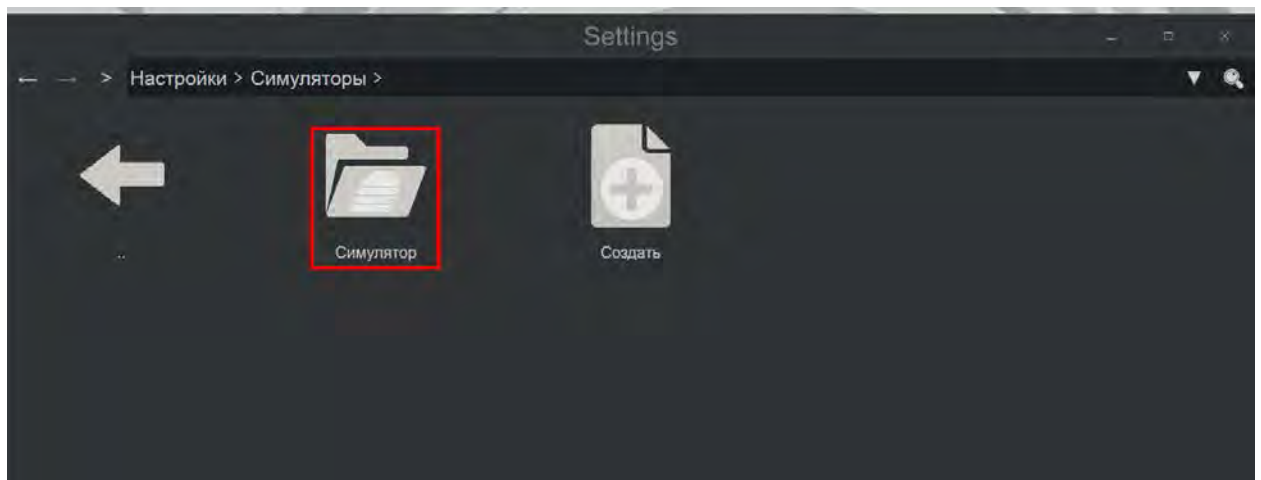
3. Создайте симулятор.

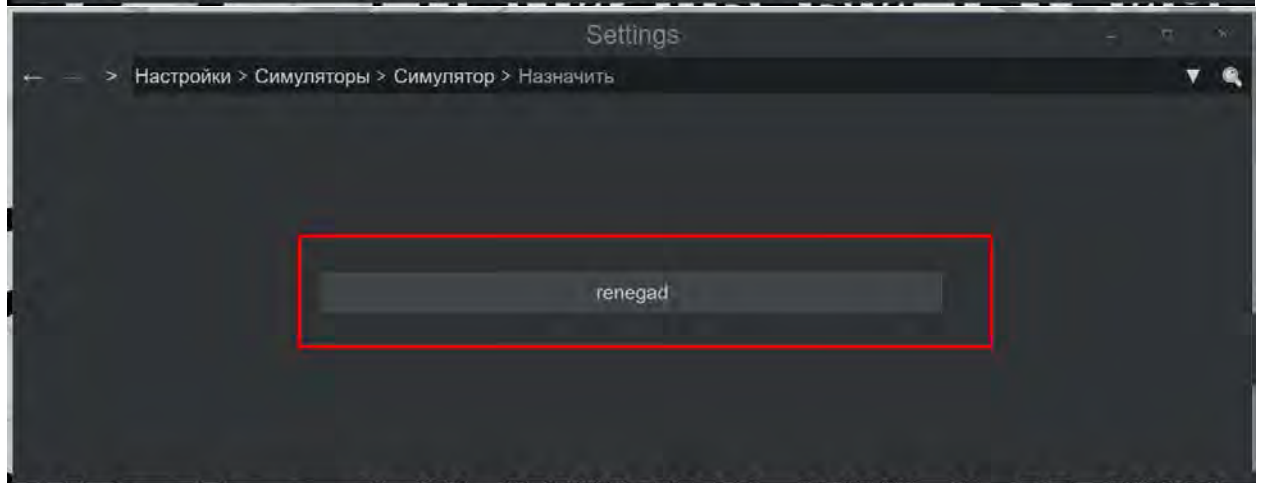
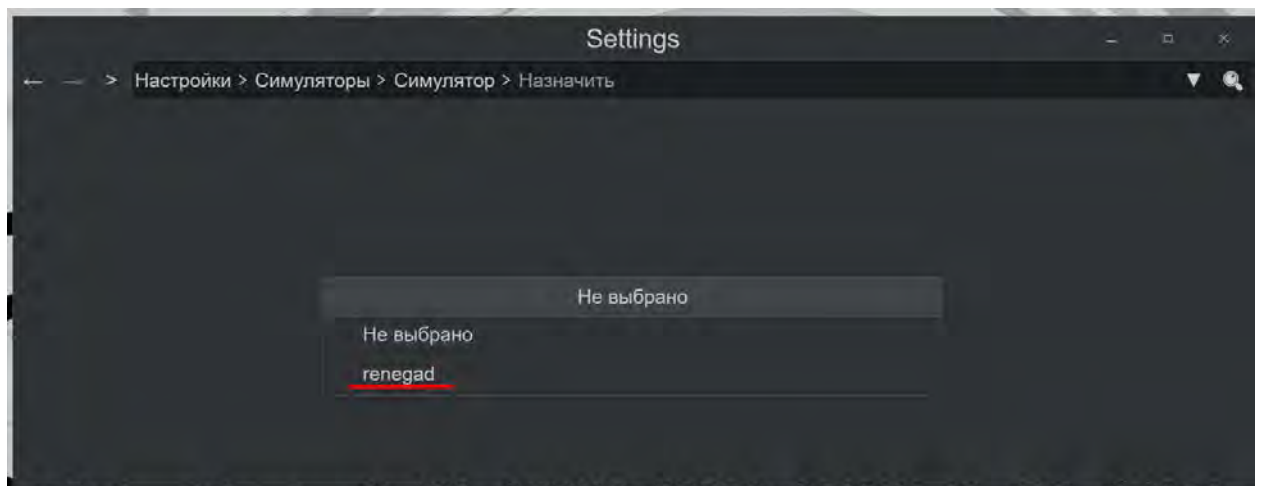


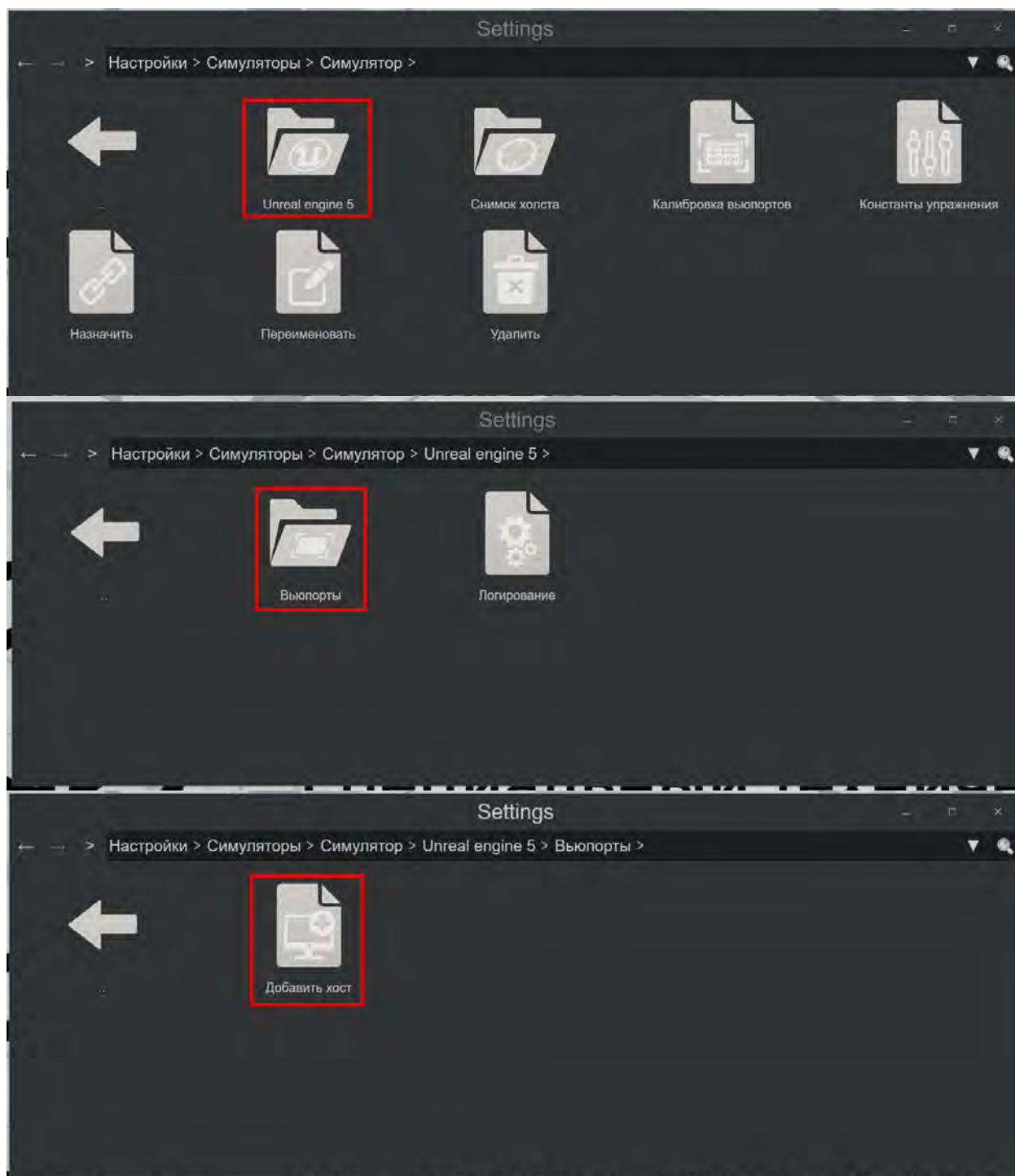


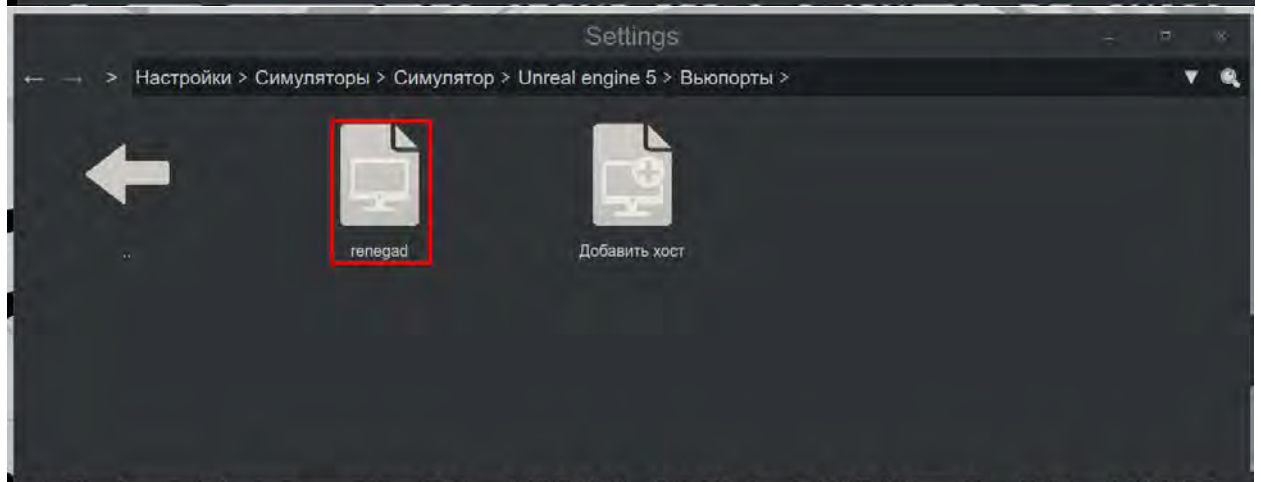
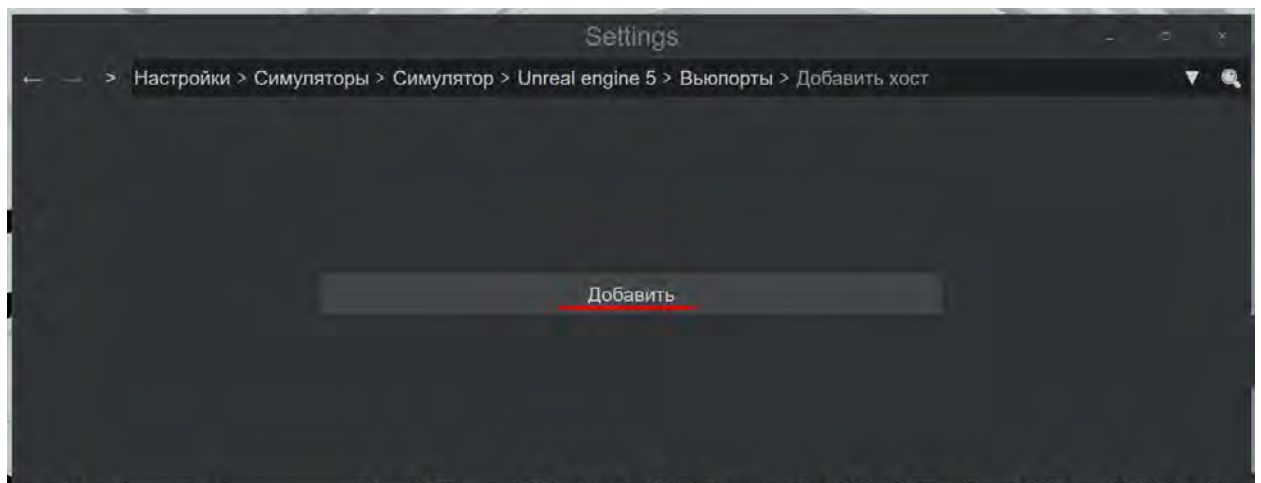
Настройка симулятора.

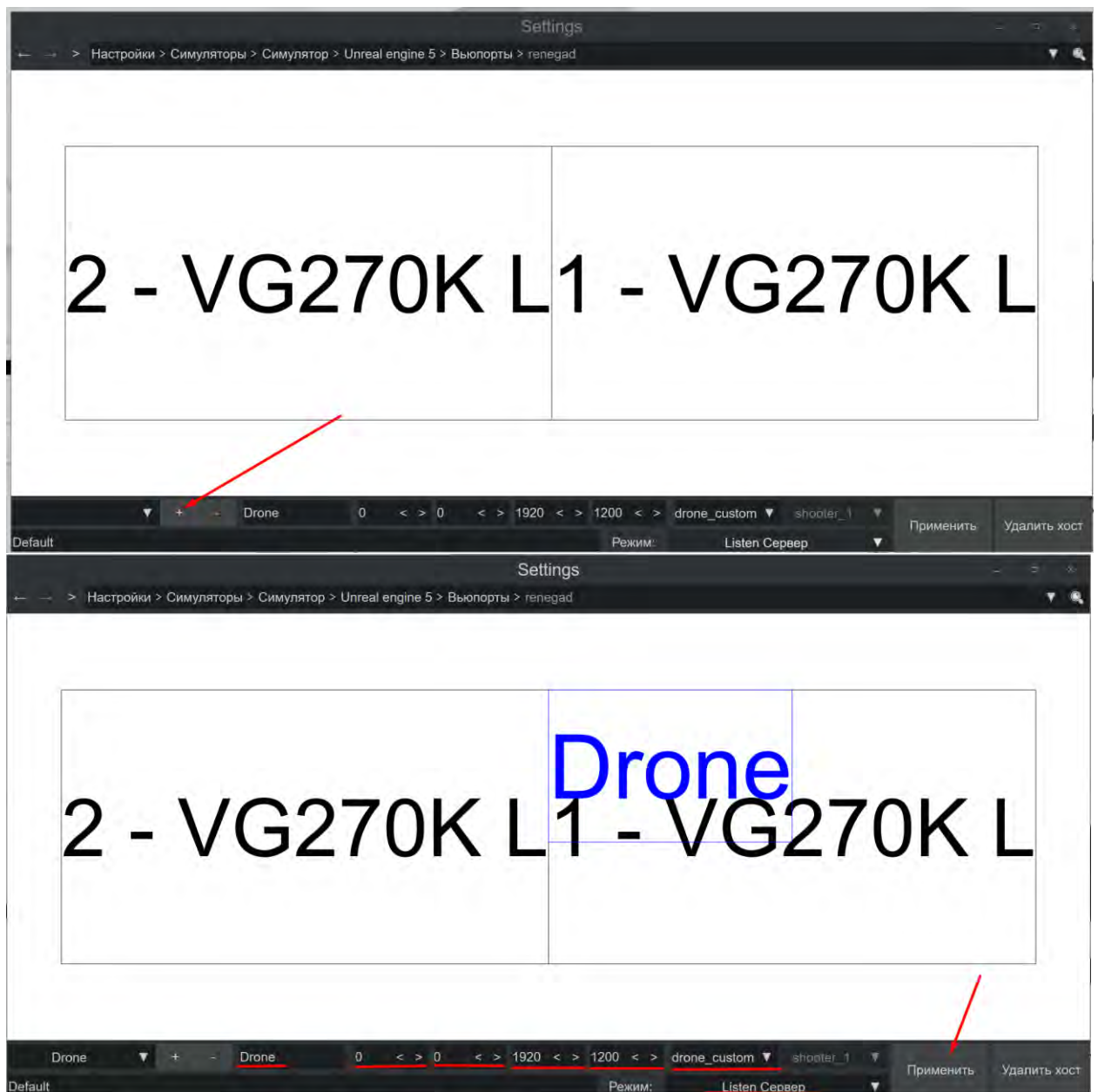
1. Перейдите в настройки созданного симулятора. И настройте симулятор как показано на следующих рисунках. В процессе выбора будет отображено «**имя компьютера**» на котором проводится настройка.





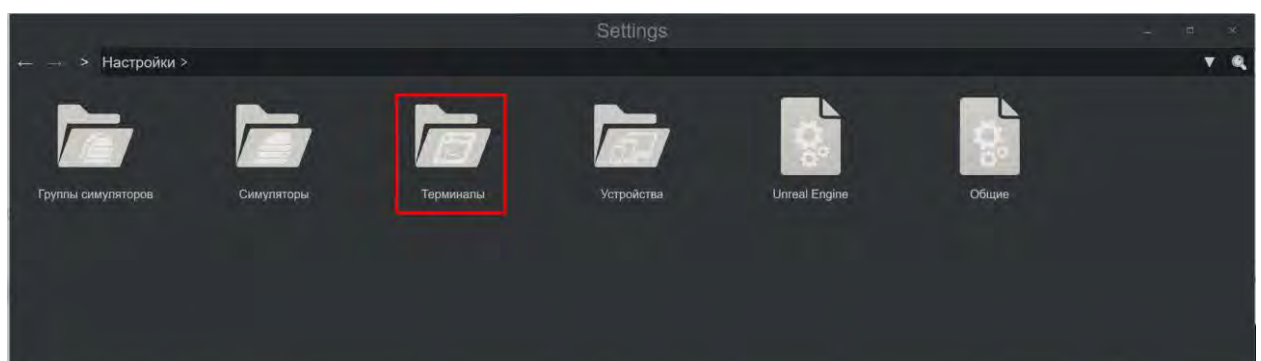


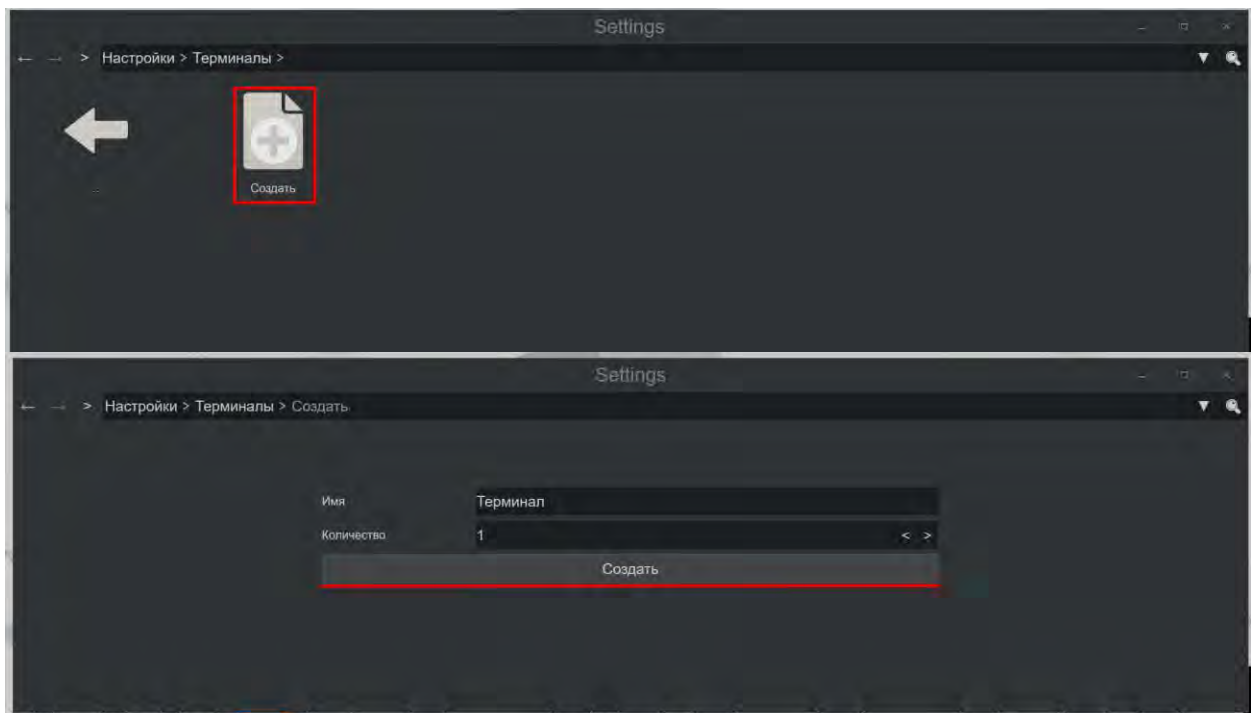




Создание терминала управления.

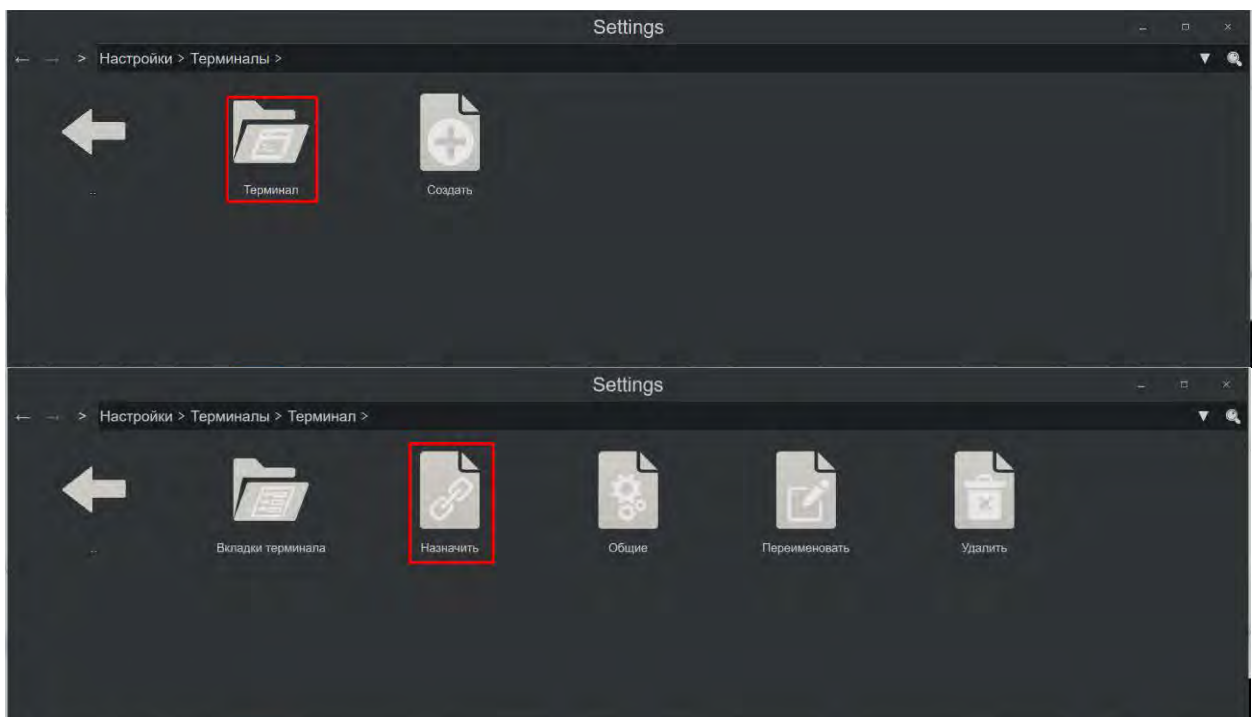
1. Перейдите в настройки программы путём выбора «Настройки» в контекстном меню, которое открывается правым кликом мыши по иконке программы.
2. Откройте раздел «Терминалы»
3. Создайте Терминал.



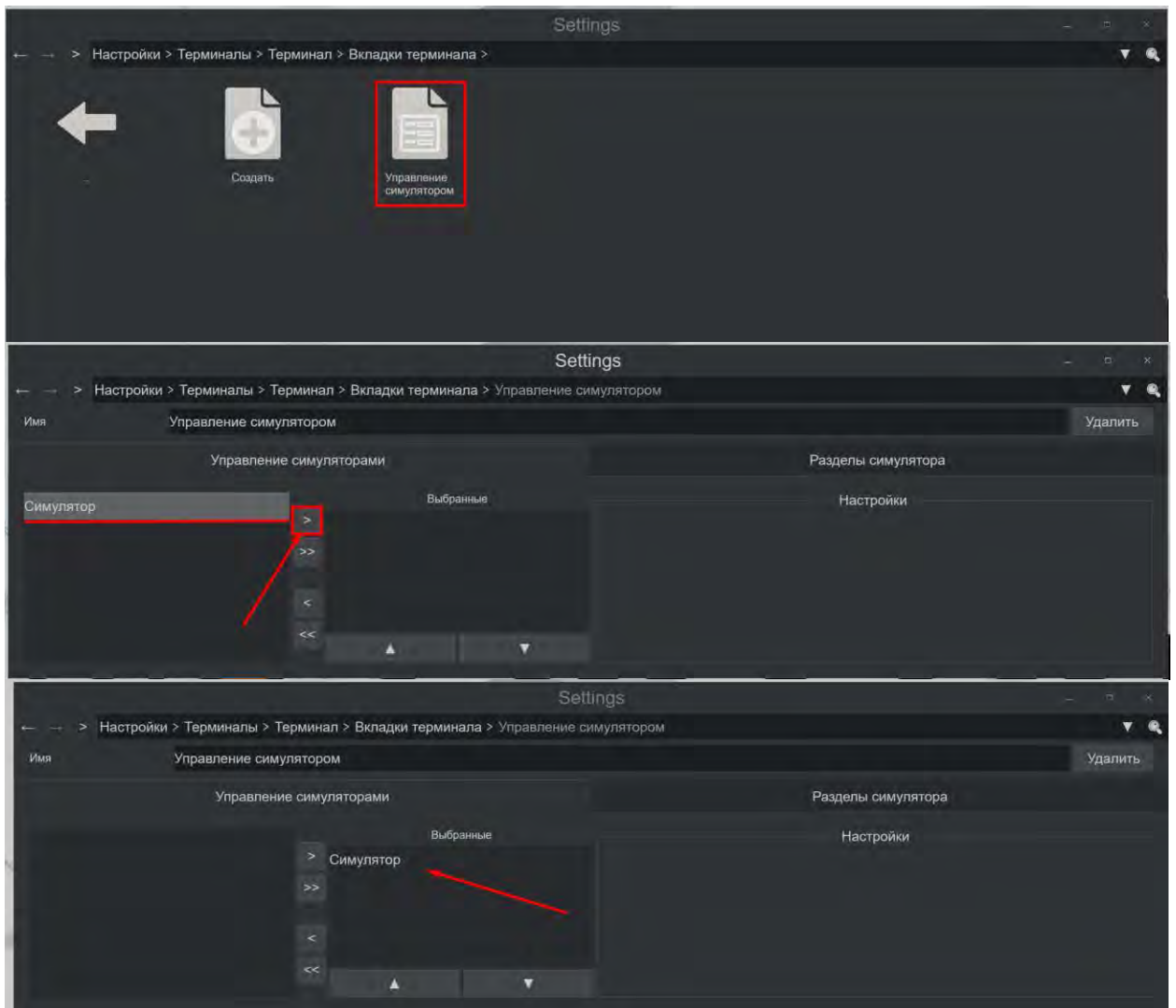


Настройка терминала управления.

1. Откройте созданный терминал.
2. Настройте терминал как показано на следующих рисунках.

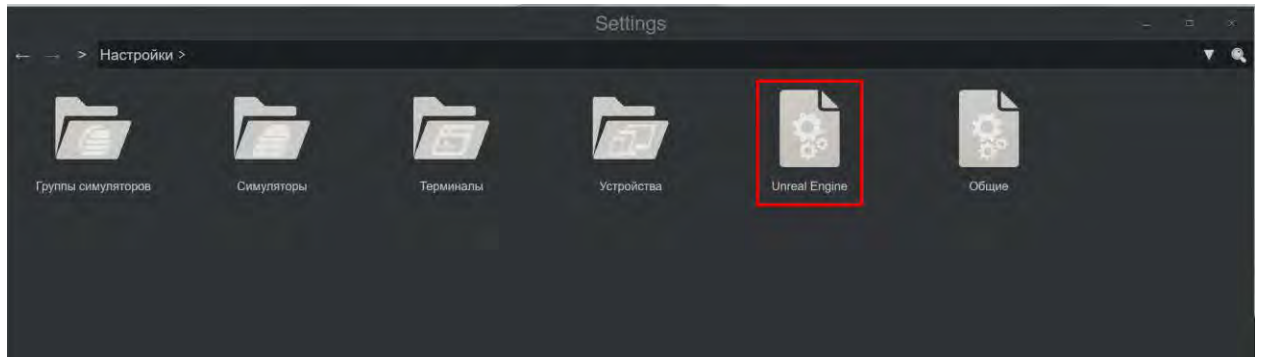




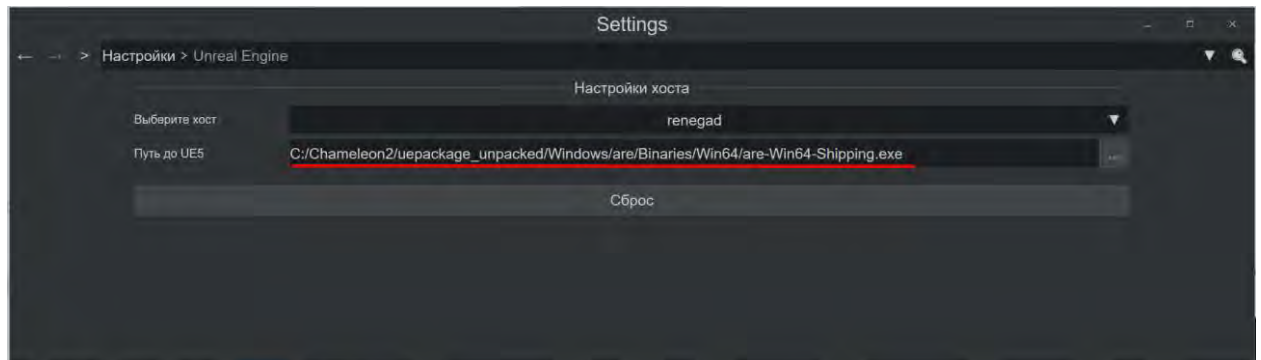


Настройка плагина 3D визуализации.

1. Перейдите в настройки программы путём выбора «Настройки» в контекстном меню, которое открывается правым кликом мыши по иконке программы.
2. Выберите раздел «Unreal Engine»

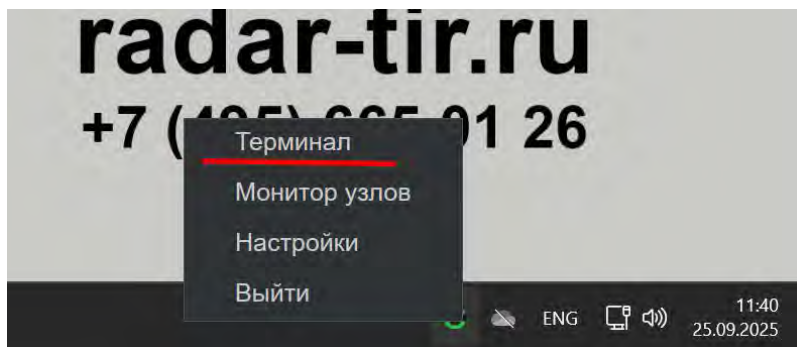


3. В поле «Путь до UE5» укажите адрес до скопированного экземпляра программы, содержащего «\Windows\are\Binaries\Win64\are-Win64-Shipping.exe»

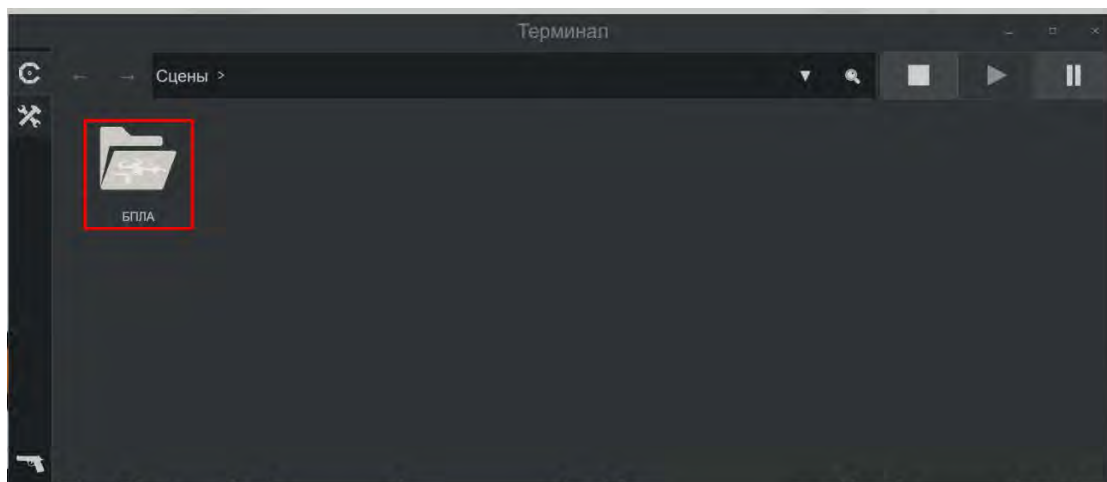


Запуск упражнения.

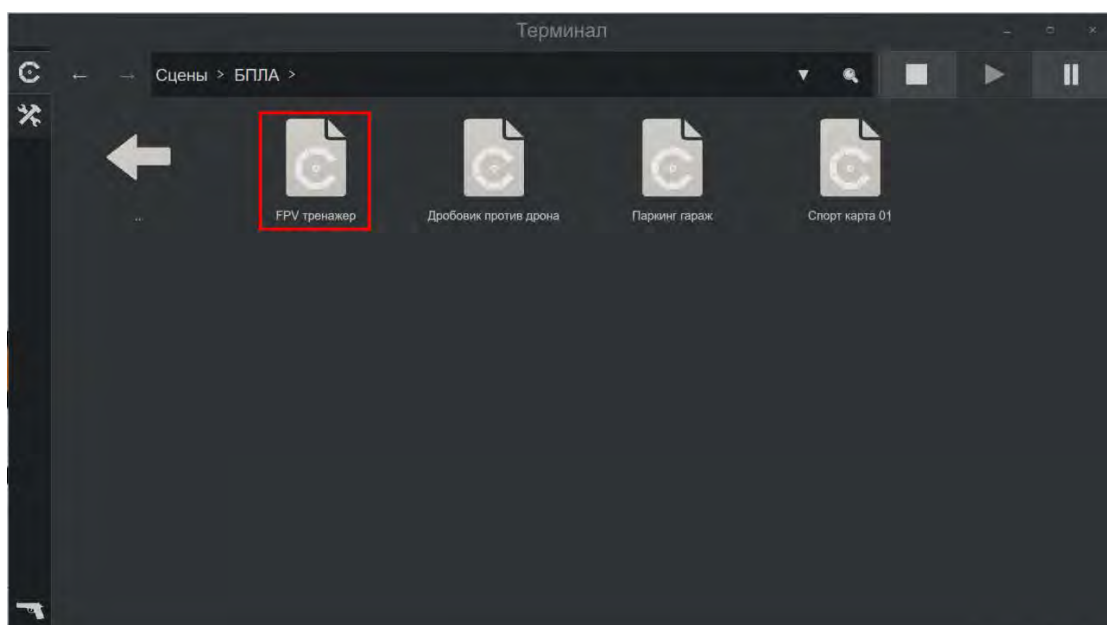
1. Запустите терминал по нажатию на кнопку «Терминал» в контекстном меню, которое открывается правым кликом мыши по иконке программы.



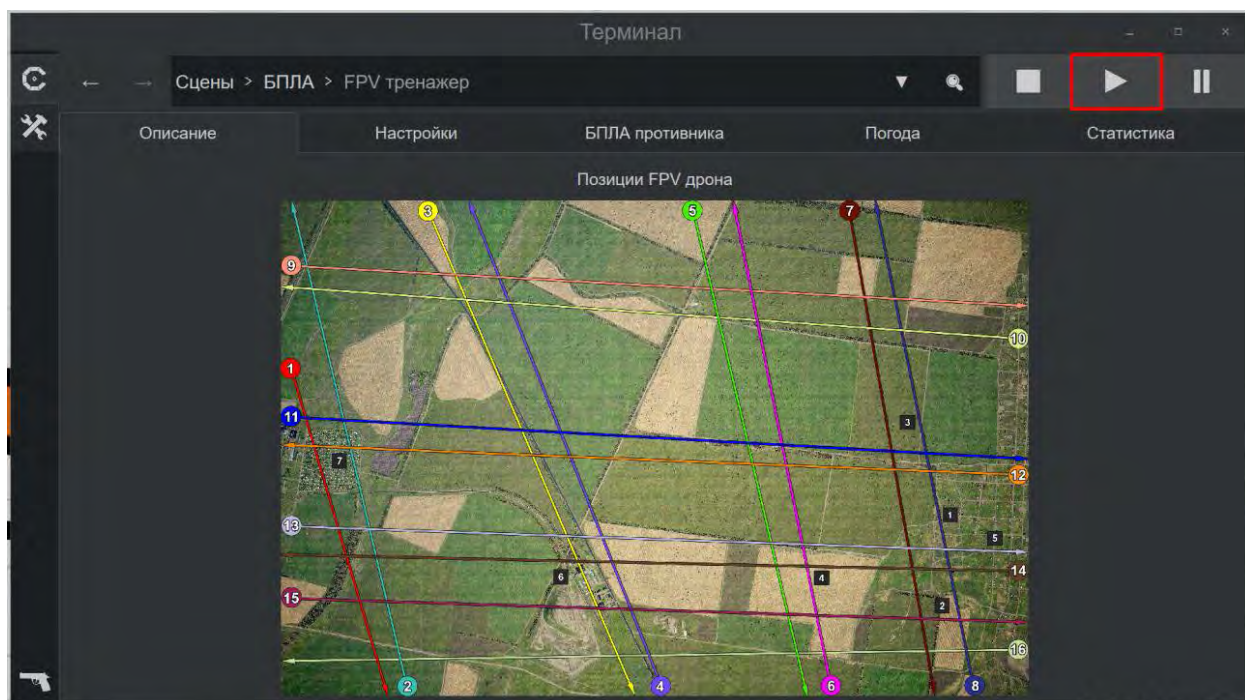
2. В терминале выберите раздел «БПЛА»



3. Выберите раздел «FPV тренажер»



4. Запустите упражнение нажатием на кнопку «Play» (Треугольник)

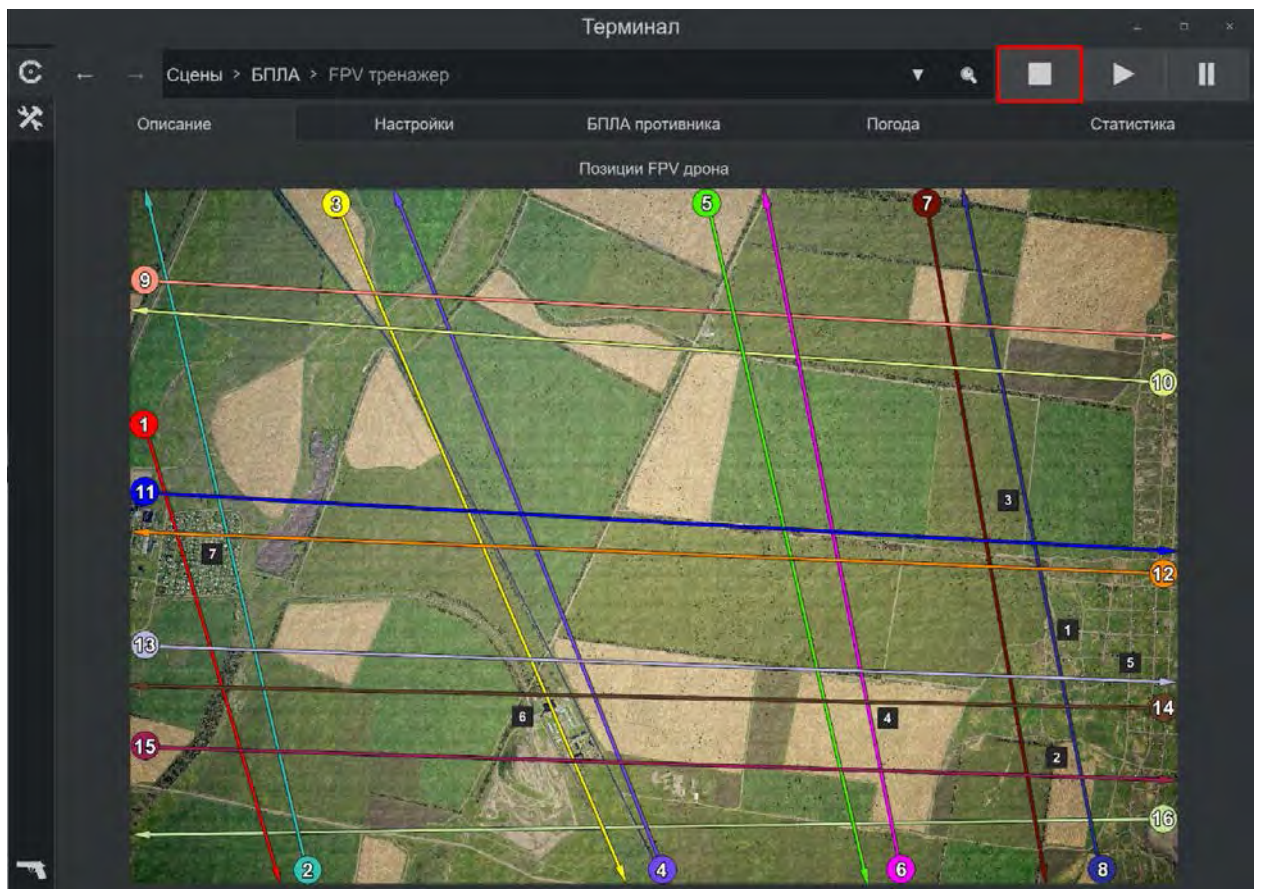


5. После загрузки отобразится окно с 3Д визуализацией тренажера.



Остановка упражнения.

1. Для остановки упражнения нажать кнопку «стоп». (квадрат)



Завершение программы.

1. Для корректного завершения программы необходимо в контекстном меню, которое открывается правым кликом мыши по иконке программы выбрать «Выйти».

