

Инструкция по установке и настройке

Программного обеспечения «Страйкер-Про»

ООО «СТЦ «РАДАР»

г. Москва

2025 г.

Системные требования для установки программы «Страйкер-Про»

Для установки базовой версии ПО «Страйкер-Про» потребуется компьютер с системными требованиями не хуже:

- ОС: Windows 10
- Процессор: Intel Core i5
- Оперативная память: 32Гб
- Видеокарта: GeForce RTX 4060
- Место на диске: 500 Гб

Инструкция по установке программного обеспечения «Страйкер-Про»

- 1) Запустите программу установки Setup.exe.
- 2) Выберите необходимый язык интерфейса и нажмите «Ок» или «Отмена» для прекращения установки.
- 3) Затем нажмите «Далее» для продолжения установки.
- 4) Ознакомьтесь с лицензионным соглашением и выберите один из пунктов. Если вы согласны с данным соглашением, выберите «Я принимаю условия соглашения» и нажмите «Далее», в противном случае, нажмите «Отмена» и прекратите установку.
- 5) Введите требуемый пароль, полученный вами при покупке программного обеспечения Striker, и нажмите «Далее».
- 6) В открывшемся окне выберите модули программы, которые необходимо установить. Если необходим полный комплект, оставьте все без изменений и нажмите «Далее».
- 7) Теперь нажмите «Установить» для начала установки или «Отмена» для прекращения установки. Если нужно изменить какие-то предустановки, нажмите «Назад» и вернитесь к предыдущим настройкам.
- 8) В процессе установки появится окно для установки звуковой библиотеки OpenAL. Нажмите «Ок» для продолжения установки или «Отмена» для прекращения. Данная библиотека необходима для нормальной работы звука в программе Striker.
- 9) Затем появится окно для установки необходимых компонентов «Microsoft Visual C++ 2005 SP1 Redistributable». Нажмите «Yes» для продолжения установки. Не нажимайте на кнопку «Отмена» в процессе установки данного компонента.
- 10) После появится окно для установки Adobe Flash Player. Данный компонент необходим для нормальной работы Flash-игр. Поставьте галочку «Мною прочитаны и приняты условия лицензионного соглашения» и нажмите «Установка» для установки плеера или «Выход» для прекращения. По завершении установки нажмите «Готово».
- 11) Затем появится окно для установки HASP-драйверов. Это обязательный компонент для нормальной работы программы Striker. Нажмите «Next» для продолжения установки. Ознакомьтесь с лицензионным соглашением и выберите один из пунктов. Если вы согласны с данным соглашением, выберите «I accept the license agreement» и нажмите «Next», в противном случае, нажмите «Cancel» и прекратите установку. Затем еще раз нажмите «Next» и дождитесь завершения установки, после чего нажмите «Finish».
- 12) Далее появится окно для установки кодеков DivX. Нажмите «Да» для продолжения или «Нет» для отмены. Данный компонент необходим для корректного отображения видеороликов, мультфильмов и так далее. Если в процессе установки появится окно с вопросом «Заменить более новый файл?», нажмите «Да».
- 13) В конце установки нажмите «Завершить».

14) После установки разрешите перезагрузку компьютера, если потребуется.

Инструкция по настройке программного обеспечения «Страйкер-Про»

Настройка вывода изображения на экран

- 1) Подключите проектор(проектора) к системному блоку и включите компьютер с проектором.
- 2) Запустите программу Striker.
- 3) Перейдите на вкладку «Настройки», а затем на вкладку «Мониторы».
- 4) В открывшемся окне показывается список доступных устройств для вывода изображения через программу Striker. Нажмите «Определение», чтобы найти нужный проектор или дисплей. На каждом из подключенных устройств будет отображена строка с его именем и разрешением, например, «\\.\DISPLAY1 (0x0:1920x1080)». Если нужного устройства нет в списке, нажмите «Обновить мониторы». Если после обновления список устройств не изменился, проверьте соединение проектора с системным блоком.

ВНИМАНИЕ: если вы подключаете проектор к работающему компьютеру, то перезагрузите его для корректного определения новых подключенных устройств.

- 5) Выберите нужный дисплей в списке и затем нажмите «Добавить субмонитор» и в открывшемся окне укажите необходимое разрешение для вывода изображения или оставьте по умолчанию, тогда будет использовано максимальное разрешение для данного устройства вывода. Затем нажмите «Ок». Повторите данные действия из этого пункта несколько раз для разных устройств, если используется стерео или мультитекранная конфигурации.
- 6) Перейдите на вкладку «Камеры» и выберите камеру с именем «Main Viewport» и затем нажмите «Удалить камеру». После этого программа Striker выключится, чтобы применить новые настройки.
- 7) Включите повторно программу Striker и запустите одно из упражнений, например, на вкладке «Мишени» для проверки примененных настроек.

Настройка стереорежима

- 1) Перейдите на вкладку «Настройки», а затем на вкладку «Камеры».
- 2) Далее нажмите на кнопку «Настройки стерео».
- 3) В открывшемся окне выберите камеры для левого и правого глаз. Камеры предварительно должны быть настроены по предыдущей инструкции.
- 4) Выберите расстояние между глазами и нажмите «Применить пресет».
- 5) По завершении нажмите «Ок».